



Agile методологии для небольших проектов. Scrum.

Используя Agile подход наша команда предоставляет продукт наивысшего качества.

Применяя фреймворк Scrum мы обеспечиваем эффективное и рациональное распределение временных и финансовых ресурсов, что оптимизирует затраты заказчика и дает возможность выпустить продукт в максимально короткие сроки.



Agile — это итеративный подход к управлению проектами и разработке ПО.

Scrum — это фреймворк, который помогает решать изменяющиеся в процессе работы задачи, чтобы продуктивно и творчески поставлять клиентам продукты с максимальной возможной ценностью.

Руководствуясь требованиями гибкой методология разработки мы всячески поощряем активное участие клиентов и частую проверку хода работ как со стороны проектной группы, так и со стороны заказчика.

К небольшим проектам мы относим проекты длительностью до 6-ти месяцев, над которыми работает команда до 10-ти человек.

В нашей компании внедрен Agile, как гибкая методология разработки (англ. Agile software development, agile-методы)*

**серия подходов к разработке программного обеспечения, ориентированных на использование интерактивной разработки, динамическое формирование требований и обеспечение их реализации в результате постоянного взаимодействия внутри самоорганизующихся рабочих групп, состоящих из специалистов различного профиля.*

Мы уважаем Agile Manifesto и всегда соблюдаем в Agile подходе к управлению проектам четыре ценности и 12 принципов Agile.

4 ценности Agile:

01

Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов.

02

Работающий продукт важнее исчерпывающей документации.

03

Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта.

04

Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану.

В нашей компании налажены Scrum процессы и этот легкий фреймворк, помогает людям, командам и организациям создавать ценность с помощью адаптивных решений.

В работе над проектами мы строго придерживаемся всех требований использования фреймверка Scrum.

Мы всегда помним, что Scrum основан на эмпиризме и бережливом мышлении, помним, что Scrum использует итеративный, инкрементальный подход для оптимизации предсказуемости и управления рисками.



Эмпирические столпы Scrum



События Scrum

Всегда скрупулезно соблюдаем все события Scrum:

- Sprint
- Daily Scrum
- Sprint planning
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

Мы используем спринты Sprint продолжительностью не более одного месяца, которые обязательно включает в себя все 4 события Scrum.

Эти события успешно работают, потому что они реализуют эмпирические столпы Scrum.

Роли

Наша компания всегда придерживается четкого распределение ролей (Scrum Team):

- Scrum master
- Product owner
- Developers

Scrum master

У нас работают опытные Scrum masters, которые отвечают за эффективность Scrum Teams, помогая другим участникам Scrum Teams улучшать свои методы работы в рамках фреймворка Scrum.

Product owner

Наши сотрудники, занимающие позиции Product owner несут ответственность за максимизацию ценности продукта, ожидаемого стейкхолдерами. Всегда поддерживают тесную коммуникацию как с ними так с остальными членами Scrum Team и внимательно отслеживают изменения на рынке.

Developers

Developers в наших Scrum team всегда кросс функциональны, никогда не пропускают события Scrum и всегда следуют Definition of Done перед выпуском продукта.

Developers неукоснительно следуют определению Definition of Done и выпускают продукт соответствующий Definition of Done только на 100%.

Definition of Done

Во многих случаях Definition of Done является частью единых стандартов нашей компании, все Scrum Teams используют его в качестве необходимого минимума.

В том случае, когда Definition of Done не определено стандартами нашей компании, то Scrum Team создает Definition of Done специально для проекта заказчика, подходящее поставляемому продукту.

Scrum Artifacts

Наши Developers самостоятельно эстимируют и выбирают задачи, которые прогнозируемо будут выполнены в течении спринта.

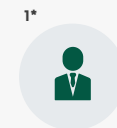
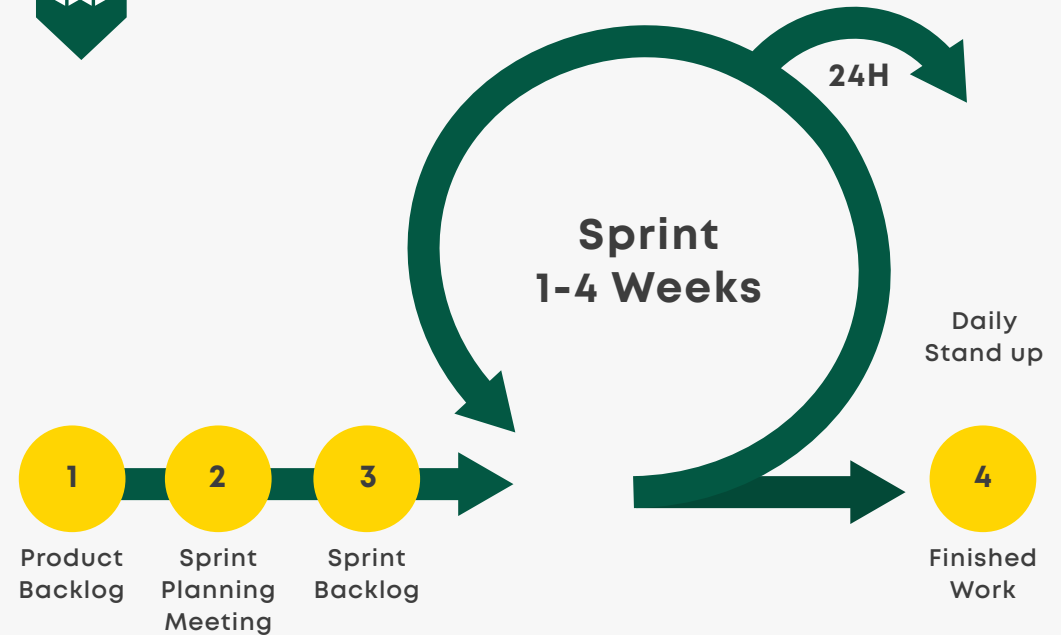
Результатом работы Developers над задачами всегда является Increment, который на 100% соответствует Definition of Done.



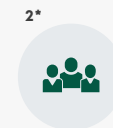
Согласно методологии Agile наши заказчики всегда вовлечены в процесс принятия решений, что существенно ускоряет процесс получения желаемого результата.



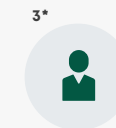
Scrum process



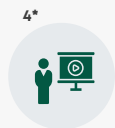
1* Product Owner



2* Team



3* Scrum Macter



4* Sprint Review + Sprint Retrospective

Наши Контакты

✉ info@telesens.ua

🌐 www.telesens.ua

☎ +380 57 719 9471

in www.linkedin.com/company/telesens