



User Interface User Experience

Наша команда розробляє веб-сайти та інші сервіси, враховуючи сучасні тенденції в методологіях UI та UX. Щоб повністю зануритися в цю складну тему, потрібно зрозуміти, що це таке і як це працює.



«Good Design makes it understandable and memorable. Great Design makes it unforgettable and significant.»

Промисловий дизайнер
Dieter Rams

UI — User Interface

Зовнішній вигляд нашого проекту – це візуальна мова між сервісом і користувачем. Він повинен бути зрозумілим і привабливим. Цей розділ містить початкові принципи проектування:

- кольори;
- типографіка;
- склад;
- форма;
- акценти;
- зміст, тощо.

Ці принципи поділяються на окремі категорії.

Якщо мова йде про колір, то це:

- контраст,
- поєднання первинних, вторинних і третинних кольорів,
- підбір кольорів за насиченістю.

Що стосується типографіки, то це вибір

- основного шрифту,
- допоміжного шрифту,

- оригінального відображувального шрифту, тощо.

Що стосується композиції, то це вдале розташування елементів, де вони підтримують один одного і не «випадають» із загального вигляду.

UX — User Experience

У дослівному перекладі це досвід користувача, в цьому контексті досвід — це невелика історія користувача, де він визначає, сподобалося йому те, що сталося, чи ні.



Простий приклад — покупка квитка в кіно.

Користувач очікує, що сервіс надасть йому місце та квиток, але буде дратувати, якщо користувач вибере місце, заплатить за нього, а сервіс не надасть йому квиток, такий досвід буде негативним.

Цей вид роботи можна описати прикметниками: корисний, зручний, цінний, доступний.



Веб-сайт CLL app як приклад

Це сервіс, який допомагає школам спілкуватися зі студентами. Після реєстрації школа буде в списку сервісу CLL app, де може додати туди свій персонал. Служба веде необхідний юридичний облік і своєчасно виплачує працівникам оплату праці.

Сервіс має так звані ролі, і кожна роль має свої можливості:

Суперадміністратор є найпотужнішим. Ця людина встановлює межі можливостей усіх інших ролей. Він може створити «Адміністратора» та «Провайдера».

Адміністратор може створити «Провайдера», щоб бачити їхні зміни та вносити власні.

Провайдер – це викладач. Він може створювати події, додавати «Студентів», позначати витрачені години, вести документацію та характеристики студента.

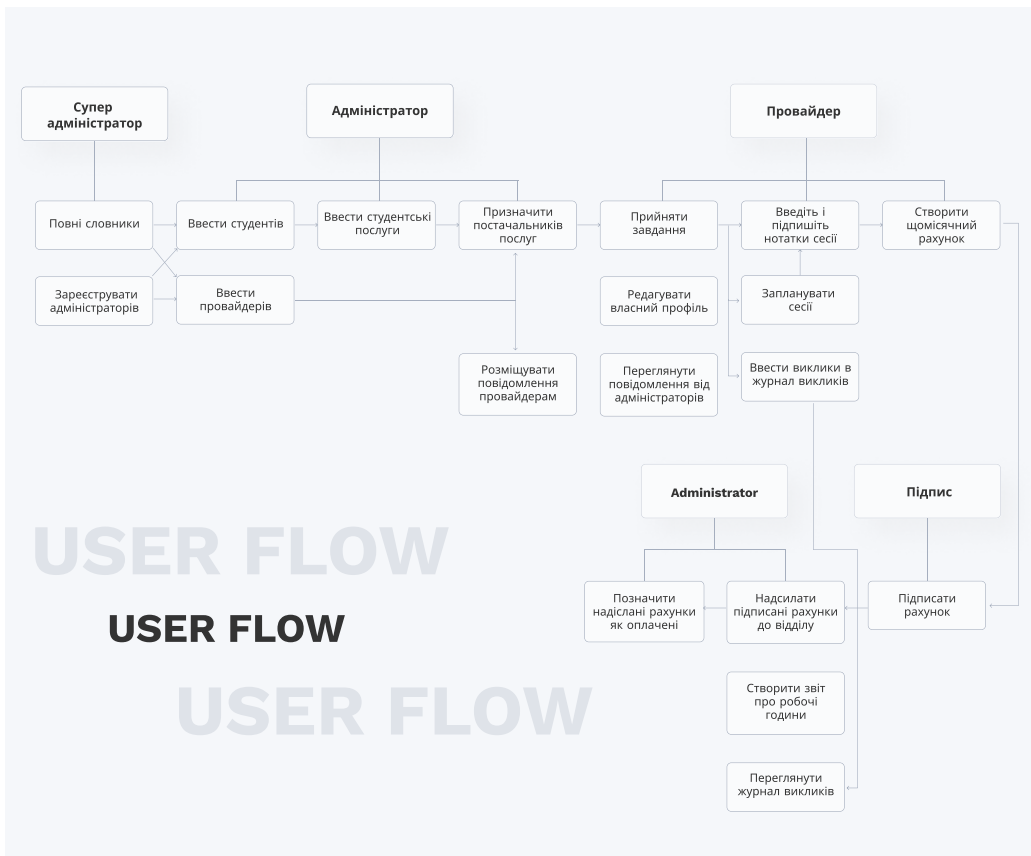
Студент – це особа, яка працює з «Провайдером». Він не має доступу до програми CLL. Ця роль непряма для підтримки спільноти.

Підписант – особа, яка відповідає за «Студента», і отримує документи від «Провайдера» на підпис.



Рішення дозволяє користувачам відстежувати навчальні процеси, керувати розрахунками заробітної плати та створювати звіти. Це прозорий інструмент для співпраці з 4 різними ролями всередині, оптимізованими фінансовими процедурами та адаптивним дизайном UI/UX.

Повну таблицю взаємодії можна побачити на схемі нижче:



USER FLOW
USER FLOW
USER FLOW

UI/UX – це складний набір робіт, який поєднує в собі логіку сервісу, його послідовність, зручну навігацію та привабливий зовнішній вигляд. З грамотним UI/UX комфорт користувача буде набагато кращим, ніж очікувалося, а сервіс працюватиме надійніше.

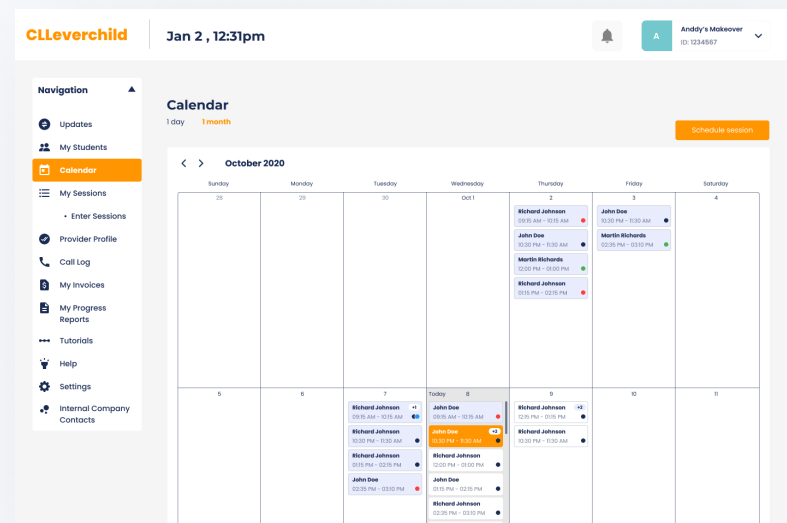
Календар

Постачальники можуть бачити свої сеанси в календарі.

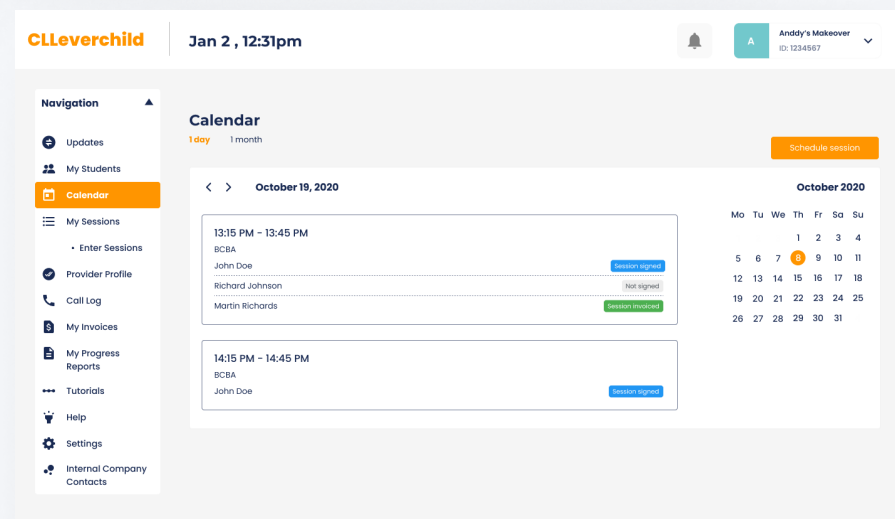
Сеанси позначаються статусом і часовим діапазоном залежно від поточного часу (припускається, що часовий пояс студентів не завжди точно збігається з часовим поясом провайдера).

З календаря, Провайдер може відкрити налаштування для кожного сеансу.

Календар. Перегляд повного місяця



Календар. Перегляд одного дня



Наші
КОНТАКТИ

✉ info@telesens.ua

🌐 www.telesens.ua

☎ +380 57 719 9471

in www.linkedin.com/company/telesens