



# Мобільна розробка для iOS

В Телесенсі дуже обережно підходять до розробки під iOS. Наша команда професіоналів розробляє найякісніші аплікації.



*Розробка для iOS в нашій команді виконується за допомогою фреймворку React Native, що дає можливість запустити проєкт, який буде працювати на iOS, причому зробити це швидко і отримати UX, що повністю відповідає рекомендаціям Apple.*

вихідним кодом, який допомагає створювати мобільні програми для iOS, використовуючи JavaScript як мову програмування. Він був створений Facebook у 2015 році і має велику спільноту програмістів.

React Native полегшує розробку інтуїтивно зрозумілих інтерфейсів користувача, схожих на нативний, оскільки він поєднує всі найкращі функції React.js і JavaScript.



## Переваги React Native:

Використання React Native у розробці мобільних додатків суттєво збільшує швидкість розробки і тим самим знижує фінансові витрати. Використання цього фреймворку дозволяє один код перетворити на додаток для мобільної операційної системи iOS, це величезний плюс за часом, що витрачається на розробку.

Програми для цієї операційної системи наша команда пише використанням фреймворку React Native мовами JavaScript та TypeScript.

**React Native**— це фреймворк програмного забезпечення інтерфейсу користувача з відкритим



## Недоліки кросплатформної розробки:

Кросплатформність має зворотний бік медалі - через те, що код підтримує обидві операційні системи він може бути трохи надмірний, займати більше місця і робота таких додатків може бути повільніше ніж робота додатків написаних нативними мовами (Swift, Objective-C) це може бути непомітно для ока звичайного користувача.

Якщо у вас є питання або сумніви, який підхід вибрати для розробки своєї програми, ви можете зв'язатися з нами і ми вам допоможемо зробити максимально правильний вибір.

Після вибору мови мобільна технологія ділиться на основні етапи, описані коротко нижче.

Деякі етапи можуть бути відсутніми або відбуватися паралельно при розробці вашої програми, це все

індивідуально і вирішується на першому етапі планування.

## Основні етапи:

01

### Технічне завдання (Планування)

Звичайно ж перед ТЗ завжди є відправна точка це ідея. У нашій практиці були різні випадки: приходили клієнти до нас лише з ідеєю, і тоді ми разом розробляли ТЗ або були випадки з готовим ТЗ. Що таке ТЗ - докладний опис усіх процесів, функцій, які повинні відбуватися або виконуватися в додатку.

02

### Дизайн

Дизайн - зовнішній вигляд вашої програми. Дуже важливий, оскільки це обличчя вашої програми. Зручна у



## REACT NATIVE



використанні, інтуїтивно зрозуміла програма, що добре виглядає, завжди залучатиме нових користувачів. Якщо наш клієнт не має свого дизайну, ми розробляємо дизайн попередньо вислухавши всі побажання і вимоги.

03

## Back-end

Зараз складно уявити програму без Back-end. Back-end - це невидима частина програми яка знаходиться на віддаленому сервері і відповідає за логіку, зберігання даних, авторизацію та інші процеси, що підтримують роботу програми. У поодиноких випадках він може бути відсутнім.

Розробку Back-end можна розпочинати паралельно з відмальовуванням дизайну (якщо такого ще немає) тим самим прискорити час на розробку. Тому що ці процеси не перетинаються.

04

## Front-end

Front-end або розробка самої програми, яка згодом буде встановлена на ваш телефон. Всю розробку ми намагаємося розділити по функціоналу або скрінам (окремим екранам у додатку) для того, щоб розподілити роботу між членами нашої команди і тим самим прискорити розробку.

Кожен член зробить свою частину програми і в кінці або на різних етапах об'єднавши спільну роботу разом ми

отримаємо повноцінний додаток.

05

## Тестування

Етап тестування дуже важливий. Якщо почати тестування на ранніх етапах і виявити якісь критичні помилки нам буде простіше їх усунути, ніж потім переробляти готовий додаток. Тестуючи інтерфейс і функціонал можна виявити, що якісь функції незручні і переробити.

06

## Реліз

Вирішивши розробляти MVP або повноцінний додаток, після закінчення розробки ми додаємо його в Apple Store.

07

## Підтримка

Після того, як ви запустите свій мобільний додаток і почнуть надходити відгуки, варто згаяти час на те, щоб прочитати найбільш поширену критику і внести корективи, щоб допомогти.

Ставтеся до широкої публіки як до позитивного ресурсу для подальшого тестування та розробки майбутніх версій програми.

**MVP - Minimum Viable Product** — це продукт із достатньою кількістю

функцій, щоб залучити перших клієнтів, і підтвердити ідею продукту на ранніх етапах циклу розробки продукту. У таких галузях, як програмне забезпечення, MVP може допомогти групі продукту отримати відгуки користувачів якнайшвидше, щоб ітерувати та вдосконалювати продукт.

**Компанія може вибрати розробку та випуск мінімально життєздатного продукту, оскільки її команда хоче:**

- Випустити продукт на ринок якомога швидше;
- Протестувати ідею з реальними користувачами, перш ніж виділити великий бюджет на повну розробку продукту;
- Дізнатися, що резонує з цільовим ринком компанії, а що ні.

Крім того, що MVP дозволяє вашій компанії підтвердити ідею продукту без створення продукту в цілому, MVP також може допомогти мінімізувати час і ресурси, які ви могли б витратити на створення продукту, який не буде успішним.

*В Телесенсі, ми піклуємося про наших клієнтів, і розробляємо найкращі мобільні рішення. Отже щоб розробити якісну, функціональну, та user-friendly аплікацію під iOS, наша талановита команда використовує найновіші технології. Створення аплікацій під цю платформу не є легкою задачею, але за допомогою React Native, ми розробляємо швидкі аплікації, налаштовані на масштабування і різні інші платформи.*

## Цикл розробки програмного забезпечення



Наші  
КОНТАКИ

✉ info@telesens.ua

🌐 www.telesens.ua

☎ +380 57 719 9471

in www.linkedin.com/  
company/telesens